

## УПУТСТВО ЗА ПРЕДАЈУ ПРОЈЕКТНОГ ЗАДАТКА

Сваки тим дефинише предлог свог пројектног задатка, шаље предлог асистенту, а затим по угледу на приложени пример доставља идејно решење пројектног задатка. Документ не мора бити идентичан (по структури) приложеном примеру, већ можете користити и неки други (сличан) шаблон, уз дозволу предметног асистента.

**Крајњи рок за слање пројектног задатка је 5.3.2024. (уторак) у 23:59.** До тада је потребно на адресу [si3psi.etf@gmail.com](mailto:si3psi.etf@gmail.com) послати мејл са следећим насловом:

**TIM <ime\_tima> PZ verzija X.Y**

У прилогу мејла потребно је доставити документ у .md/.docx/.pdf формату. Слање ове, али и наредних фаза биће реализовано и преко неког система за контролу верзија, односно преко ваших репозиторијума.

Нацрт пројектног задатка (документ) пише вођа тима и евентуално још један члан тима, али у самим идејама учествује читав тим. Пре почетка писања пројектног задатка, вођа тима треба да добије одобрење пројекта од асистента, како се не би појавили пројектни задаци засновани на идентичној идеји!

Потребно је предложити пројекат који представља веб апликацију, са неком одређеном применом. Систем треба да буде коришћен од стране бар 3 категорије корисника, да буде модуларан и да буде што је функционалнији. Рад на пројекти и у тиму треба да буде заснован на агилним методологијама развоја софтвера.

Примери неких ранијих пројеката:

- туристички оператор (портал за прегледање, резервацију и наплату туристичких аранжмана, међусобну ротацију туриста из различитих градова,...)
- портал за наручивање хране и пића преко Интернета
- веб апликација за Туристичку организацију Београда
- веб апликација за друштвену мрежу - Такмичење у караокама
- веб апликација за филмску енциклопедију, повезана са Википедиа и ИМДБ сајтом
- веб апликација за тениски турнир "Србија Опен"
- друштвена мрежа за помоћ у учењу на Одсеку за софтверско инжењерство
- ...

Будите креативни 😊

Имплементација пројекта биће базирана на употреби *Django* радног оквира, уз примену *Ajax* технике и неких додатних библиотека (предвидети евентуално накнадна проширења пројектног задатка уз допуну архитектуре система). Рад са више софтверских технологија је пожељан и препоручљив.

Уколико одређени тим жели имплементацију заснован на неким другим технологијама, треба да се јави предметном асистенту и образложи свој предлог пројекта.